



Candidatura N. 1050454

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	IST. DI ISTRUZIONE SUPERIORE 'L.EINAUDI'
Codice meccanografico	FEIS01300Q
Tipo istituto	ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
Indirizzo	VIA SAVONAROLA,32
Provincia	FE
Comune	Ferrara
CAP	44121
Telefono	0532209798
E-mail	FEIS01300Q@istruzione.it
Sito web	www.einaudiferrara.edu.it
Numero alunni	763
Plessi	FEIS01300Q - IST. DI ISTRUZIONE SUPERIORE 'L.EINAUDI' FERC01301P - I.P.S.S.C.T.'L.EINAUDI' FETF013018 - ISTITUTO TECNICO SETTORE TECNOLOGICO



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1050454 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Sport & Inclusione	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	I mille linguaggi del corpo	€ 5.082,00
Educazione alla legalità e ai diritti umani	Diritti in Digitale	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	L'italiano per comunicare	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Il Giornalino "La voce dell'Einaudi"	€ 4.561,51
Competenza multilinguistica	Comunicare per Socializzare	€ 4.561,51
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	La matematica ... che conquista!	€ 5.082,00
Competenza digitale	Corso per Certificazione ICDL	€ 4.561,51
Competenza digitale	Laboratorio di Realtà Virtuale - Primo Biennio	€ 5.082,00
Competenza digitale	Laboratorio di Modellazione 3D	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Laboratorio di Cura e Benessere della Persona	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Turismo Sostenibile & Green Economy	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	I mille linguaggi della Comunicazione	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Laboratorio di Design - Grafica Pubblicitaria e Didattica Museale	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Laboratorio Benessere & Inclusione	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Laboratorio di Web-Marketing & e-Commerce	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Laboratorio di Fotografia e Ripresa Video	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Laboratorio 'Fare Squadra'	€ 5.082,00



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola IST. DI ISTRUZIONE SUPERIORE
'L.EINAUDI' (FEIS01300Q)

Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Prime	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Seconde	€ 4.561,51
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 84.312,04



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Creatività, Sport e Inclusione

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Sport & Inclusione	€ 5.082,00
I mille linguaggi del corpo	€ 5.082,00
Diritti in Digitale	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Sport & Inclusione

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sport & Inclusione
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p> <p>Il modulo è rivolto principalmente agli studenti dell'indirizzo 'Servizi per la Sanità e l'Assistenza Sociale', curvatura 'Sport & Inclusione' e mira a rafforzare le competenze in ambito psico-motorio, puntando allo Sport come elemento di coesione sociale e di inclusività.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/09/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sport & Inclusione



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: I mille linguaggi del corpo

Dettagli modulo

Titolo modulo	I mille linguaggi del corpo
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione. Il modulo è rivolto a tutti gli studenti, in particolare a quelli iscritti all'indirizzo "Servizi Culturali e dello Spettacolo", nonché al gruppo di alunni con disabilità certificata L. 104, al fine di potenziare le capacità artistico-motorie e sensoriali, in collaborazione con Scuole di Teatro e Associazioni del Territorio.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/11/2021
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: I mille linguaggi del corpo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione alla legalità e ai diritti umani
Titolo: Diritti in Digitale

Dettagli modulo

Titolo modulo	Diritti in Digitale
Descrizione modulo	Il laboratorio intende accrescere la consapevolezza degli studenti nell'utilizzo di Internet e nella navigazione in rete, attraverso l'approfondimento di aspetti quali storia, nascita, architettura e principi di internet, internet governance e neutralità della rete, tutela e trattamento dei dati personali in rete e privacy, diritto all'identità personale, diritto all'oblio, diritto d'autore e licenze online, libertà di espressione e tema della surveillance. Le attività saranno svolte in coerenza con il quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali dei cittadini DigComp 2.1.
Data inizio prevista	15/06/2021
Data fine prevista	15/12/2021
Tipo Modulo	Educazione alla legalità e ai diritti umani
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Diritti in Digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: La scuola verso il futuro

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
L'italiano per comunicare	€ 5.082,00
Il Giornalino "La voce dell'Einaudi"	€ 4.561,51
Comunicare per Socializzare	€ 4.561,51
La matematica ... che conquista!	€ 5.082,00
Corso per Certificazione ICDL	€ 4.561,51
Laboratorio di Realtà Virtuale - Primo Biennio	€ 5.082,00
Laboratorio di Modellazione 3D	€ 5.082,00
Laboratorio di Cura e Benessere della Persona	€ 5.082,00
Turismo Sostenibile & Green Economy	€ 5.082,00
I mille linguaggi della Comunicazione	€ 5.082,00
Laboratorio di Design - Grafica Pubblicitaria e Didattica Museale	€ 5.082,00
Laboratorio Benessere & Inclusione	€ 5.082,00
Laboratorio di Web-Marketing & e-Commerce	€ 5.082,00
Laboratorio di Fotografia e Ripresa Video	€ 5.082,00
Laboratorio 'Fare Squadra'	€ 5.082,00
Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Prime	€ 5.082,00
Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Seconde	€ 4.561,51
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 84.312,04

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: L'italiano per comunicare

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	L'italiano per comunicare



Descrizione modulo	<p>La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.</p> <p>Il modulo è rivolto in particolare agli studenti di origine straniera e/o agli studenti con Disturbo Specifico di Apprendimento, al fine di potenziare le conoscenze e abilità nella lingua italiana e aumentare la motivazione allo studio della stessa.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'italiano per comunicare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Il Giornalino "La voce dell'Einaudi"

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il Giornalino "La voce dell'Einaudi"
----------------------	--------------------------------------



Descrizione modulo	<p>Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.</p> <p>Il modulo prevede la costituzione di una vera e propria Redazione, formata da docenti e studenti, che si possa occupare di sviluppare negli studenti dell'istituto la motivazione alla scrittura/lettura, attraverso la produzione di un Giornalino scolastico, "La voce dell'Einaudi", quale raccolta di articoli che possano "raccontare" le molteplici attività svolte a scuola.</p>
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il Giornalino "La voce dell'Einaudi"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Comunicare per Socializzare

Dettagli modulo

Titolo modulo	Comunicare per Socializzare
----------------------	-----------------------------



Descrizione modulo	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (ad esempio, comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il modulo si rivolgerà a studenti dell'istituto interessati ad approfondire le proprie conoscenze e capacità nella lingua straniera, anche eventualmente mediante gemellaggi elettronici con studenti di altra nazionalità o conseguimento di certificazioni linguistiche.</p>
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	30/04/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Comunicare per Socializzare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: La matematica ... che conquista!

Dettagli modulo

Titolo modulo	La matematica ... che conquista!
----------------------	----------------------------------



Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. Il modulo sarà rivolto principalmente agli studenti del Primo Biennio, con particolare attenzione agli allievi dell'Istituto Tecnico, al fine del recupero di eventuali lacune e carenze pregresse, anche mediante l'utilizzo di software dedicati e strumenti digitali, nell'ottica del cooperative learning.
Data inizio prevista	01/11/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: La matematica ... che conquista!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Corso per Certificazione ICDL

Dettagli modulo

Titolo modulo	Corso per Certificazione ICDL
----------------------	-------------------------------



Descrizione modulo	Il presente modulo si pone come obiettivo quello di favorire un uso competente delle tecnologie informatiche, rafforzando gli individui e l'intera comunità scolastica attraverso la diffusione di programmi di certificazione di alto valore. Il corso prepara gli studenti di diverse classi all'utilizzo consapevole delle principali applicazioni d'ufficio (elaborazione testi, fogli elettronici, presentazioni ecc.), nonché delle responsabilità connesse all'utilizzo della rete, fino al raggiungimento di una totale padronanza digitale. Al termine del percorso gli studenti potranno acquisire una o più tra le molteplici certificazioni ICDL proposte, anche inerenti al proprio indirizzo di studio. Il presente modulo si svolgerà anche in collaborazione i Test Center del territorio.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	30/04/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Corso per Certificazione ICDL

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Laboratorio di Realtà Virtuale - Primo Biennio

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di Realtà Virtuale - Primo Biennio
Descrizione modulo	Il modulo è rivolto agli studenti degli indirizzi 'Grafica e Comunicazione' e 'Servizi Culturali e dello Spettacolo' - Classi Prime e Seconde, al fine di introdurre i concetti fondamentali della realtà virtuale e delle potenzialità di tale realtà nei diversi ambiti della produzione aziendale. Verranno affrontati i seguenti argomenti: differenza tra realtà virtuale e realtà aumentata, campi di utilizzo, il marketing in VR. Il modulo si propone inoltre di elaborare una ricostruzione virtuale di una casa 3D con video immersivo a 360 gradi, in collaborazione con fondazioni ed enti esterni e Musei cittadini.
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	31/05/2022



Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	FETF013018
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di Realtà Virtuale - Primo Biennio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Laboratorio di Modellazione 3D

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di Modellazione 3D
Descrizione modulo	Il modulo è rivolto agli studenti degli indirizzi 'Grafica e Comunicazione', 'Servizi Culturali e dello Spettacolo', 'Design & Grafica Pubblicitaria' ed è finalizzato a potenziare i concetti fondamentali della rappresentazione in 3D e della ricostruzione virtuale di ambientazioni/oggetti. Verranno affrontati i seguenti argomenti: utilizzo del 3D in campo artistico e museale, ideazione, progettazione, modellizzazione, realizzazione di oggetti in 3D. Si potrà anche prevedere il coinvolgimento di fondazioni ed enti esterni.
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	FETF013018
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di Modellazione 3D



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Laboratorio di Cura e Benessere della Persona

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di Cura e Benessere della Persona
Descrizione modulo	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni. Il modulo è riservato agli studenti dell'indirizzo 'Servizi per la Sanità e l'Assistenza Sociale', curvatura 'Cura e Benessere della Persona' e prevede il coinvolgimento di associazioni, enti e centri benessere del territorio, al fine di potenziare l'offerta formativa di istituto.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/01/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	FERC01301P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di Cura e Benessere della Persona

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Turismo Sostenibile & Green Economy

Dettagli modulo

Titolo modulo	Turismo Sostenibile & Green Economy
Descrizione modulo	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni. Tale modulo consentirà agli studenti dell'indirizzo 'Servizi Commerciali', curvatura 'Turismo Sostenibile e Valorizzazione del Territorio' di potenziare le proprie abilità e competenze in materia di Green Economy e conoscenza/valorizzazione del Territorio sia locale sia extracittadino, anche mediante l'organizzazione e realizzazione di tour, uscite didattiche e viaggi alla scoperta del patrimonio artistico-culturale e paesaggistico.
Data inizio prevista	15/09/2021
Data fine prevista	28/02/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	FERC01301P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Turismo Sostenibile & Green Economy

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: I mille linguaggi della Comunicazione

Dettagli modulo

Titolo modulo	I mille linguaggi della Comunicazione
----------------------	---------------------------------------



Descrizione modulo	<p>Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.</p> <p>Il modulo si rivolge agli studenti di tutti gli indirizzi e prevede la realizzazione di percorsi didattici finalizzati all'apprendimento di diversi linguaggi comunicativi, nonché percorsi formativi sulla Web Radio di istituto, in collaborazione con radio locali ed esperti esterni. Il laboratorio prevede inoltre la realizzazione del Telegiornale scolastico, 'StudentTG', già da tempo avviato, aperto al territorio che coinvolga gli studenti degli indirizzi 'Grafica e Comunicazione' e 'Servizi Culturali e dello Spettacolo', finalizzato alla produzione di Reportage, Video, Special televisivi e altri prodotti multimediali in grado di svolgere azioni di pubblicità e rendicontazione di eventi sul territorio. Si prevede il coinvolgimento del Comune di Ferrara, delle Associazioni del Terzo Settore cittadine maggiormente rappresentative e delle aziende del territorio.</p>
Data inizio prevista	15/01/2022
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: I mille linguaggi della Comunicazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Laboratorio di Design - Grafica Pubblicitaria e Didattica Museale

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di Design - Grafica Pubblicitaria e Didattica Museale
----------------------	---



Descrizione modulo	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni. Il modulo è rivolto agli studenti dell'indirizzo 'Servizi Commerciali', curvatura 'Design & Grafica Pubblicitaria' e dell'istituto Tecnico "Grafica e Comunicazione", al fine di potenziare le conoscenze e competenze nell'ambito della grafica multimediale, mediante l'utilizzo di specifici software, in collaborazione con aziende/studi di grafica del territorio e con Musei cittadini
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/01/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	FERC01301P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di Design - Grafica Pubblicitaria e Didattica Museale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Laboratorio Benessere & Inclusione

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio Benessere & Inclusione
----------------------	------------------------------------



Descrizione modulo	<p>Il laboratorio inizia attraverso un brainstorming per l'individuazione e selezione di idee da sviluppare concretamente con definizione di punti di forza e punti di debolezza per ogni idea per favorire l'emersione di ruoli e personalità. Ogni gruppo di lavoro verrà strutturato con un project-manager chiamato a coordinare le altre figure alle quali saranno assegnate mansioni specifiche. Sono previsti anche giochi di ruolo basati sull'organizzazione di un'impresa o un gruppo di lavoro, per far emergere i fattori che intervengono sull'efficienza e l'efficacia di un gruppo di lavoro come ambiente, comunicazione interna, chiarezza dei ruoli, etc., oltre ad esercizi per confrontare diverse modalità di lavoro (es. lavoro individuale, competitivo o cooperativo) o per rafforzare l'idea di gruppo e di interdipendenza (es. camminata di gruppo) o per confrontare le modalità di project-management di diversi gruppi.</p> <p>Tale modulo è riservato agli studenti dell'indirizzo 'Servizi per la Sanità e l'Assistenza Sociale', curvatura 'Cura e Benessere della Persona', al fine di realizzare esperienze di stage e di approfondimento sulle tematiche inerenti alla cura psico-fisica della persona, con particolare riferimento ai soggetti più deboli (disabili, anziani, prima infanzia).</p>
Data inizio prevista	01/02/2022
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	FERC01301P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio Benessere & Inclusione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Laboratorio di Web-Marketing & e-Commerce

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di Web-Marketing & e-Commerce
----------------------	---



Descrizione modulo	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni. Il modulo prevede la realizzazione di percorsi laboratoriali centrati sull'utilizzo di software di contabilità specifici per potenziare le conoscenze e competenze degli studenti in ambito commerciale ed economico, nonché il potenziamento delle competenze inerenti al web-marketing, in collaborazione con enti/aziende del territorio e la realizzazione di esperienze di impresa simulata o di stage, in collaborazione con Studi Commerciali del territorio.
Data inizio prevista	15/01/2022
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	FERC01301P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di Web-Marketing & e-Commerce

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Laboratorio di Fotografia e Ripresa Video

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di Fotografia e Ripresa Video
Descrizione modulo	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni. Il modulo è rivolto agli studenti degli indirizzi 'Grafica e Comunicazione', 'Servizi Commerciali - Design & Grafica Pubblicitaria' e 'Servizi Culturali e dello Spettacolo' ed è finalizzato ad acquisire/potenziare le abilità/competenze nella progettazione, ideazione e realizzazione di prodotti fotografici digitali o video-reportage multimediali, in collaborazione con enti e associazioni o esperti esterni in ambito culturale , artistico e dello spettacolo, anche finalizzati alla realizzazione e organizzazione di eventi sul territorio.



Data inizio prevista	15/01/2022
Data fine prevista	31/07/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	FERC01301P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di Fotografia e Ripresa Video

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Laboratorio 'Fare Squadra'

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio 'Fare Squadra'
Descrizione modulo	<p>In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.</p> <p>Il modulo è rivolto a studenti di tutti gli indirizzi di studio, con particolare attenzione agli studenti con disabilità ed è finalizzato all'acquisizione di competenze in ambito psico-motorio: lo sport di squadra (Basket o Volley) sarà l'occasione per creare momenti di aggregazione e socializzazione pomeridiana.</p>
Data inizio prevista	15/06/2021
Data fine prevista	15/11/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale



Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio 'Fare Squadra'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Prime

Dettagli modulo

Titolo modulo	Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Prime
Descrizione modulo	Il modulo è rivolto principalmente a studenti del Primo Biennio con difficoltà di apprendimento nelle diverse discipline o con particolari bisogni educativi speciali e prevede lo svolgimento a piccoli gruppi di attività di potenziamento del metodo di studio, al fine di aumentare l'autostima e la motivazione. Sono previsti percorsi per l'apprendimento e costruzione di mappe concettuali, mediante l'utilizzo di software specifici e attività laboratoriali a computer, nell'ottica del cooperative learning e del team working, in collaborazione con il Centro Territoriale di Supporto e il Centro Servizio Marconi.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/01/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi



Prime

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Seconde

Dettagli modulo

Titolo modulo	Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Seconde
Descrizione modulo	Il modulo è rivolto principalmente a studenti del Triennio con difficoltà di apprendimento nelle diverse discipline o con particolari bisogni educativi speciali e prevede lo svolgimento a piccoli gruppi di attività di potenziamento del metodo di studio, al fine di aumentare l'autostima e la motivazione. Sono previsti percorsi per l'apprendimento e costruzione di mappe concettuali, mediante l'utilizzo di software specifici e attività laboratoriali a computer, nell'ottica del cooperative learning e del team working, in collaborazione con il Centro Territoriale di Supporto e il Centro Servizio Marconi.
Data inizio prevista	01/02/2022
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	FEIS01300Q
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Seconde

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Creatività, Sport e Inclusione	€ 15.246,00
La scuola verso il futuro	€ 84.312,04
TOTALE PROGETTO	€ 99.558,04

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1050454)
Importo totale richiesto	€ 99.558,04
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	17/05/2021 18:01:05
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Sport & Inclusione</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>I mille linguaggi del corpo</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla legalità e ai diritti umani: <u>Diritti in Digitale</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "Creatività, Sport e Inclusione"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>L'italiano per comunicare</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Il Giornalino "La voce dell'Einaudi"</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Comunicare per Socializzare</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>La matematica ... che conquista!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Corso per Certificazione ICDL</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Laboratorio di Realtà Virtuale - Primo Biennio</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Laboratorio di Modellazione 3D</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Laboratorio di Cura e Benessere della Persona</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Turismo Sostenibile & Green Economy</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>I mille linguaggi della Comunicazione</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Laboratorio di Design - Grafica Pubblicitaria e Didattica Museale</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Laboratorio Benessere & Inclusione</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Laboratorio di Web-Marketing & e-Commerce</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Laboratorio di Fotografia e Ripresa Video</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Laboratorio 'Fare Squadra'</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Prime</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Mappe Concettuali e Metodo di Studio Efficace - Classi Seconde</u>	€ 4.561,51	
	Totale Progetto "La scuola verso il futuro"	€ 84.312,04	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 99.558,04	€ 100.000,00