

# I.I.S. LUIGI EINAUDI

Ferrara

## PROGRAMMA CONSUNTIVO **SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE**

CLASSE 2^G - a.s. 2022-2023 - Docente: Marino Bortolotti

### **FINALITA'**

I risultati di apprendimento della disciplina "Scienze e tecnologie applicate" si riferiscono all'indirizzo che caratterizza il corso di **Grafica e Comunicazione**.

Progettare semplici prodotti grafici sulla base delle richieste del brief, tenendo conto delle caratteristiche del prodotto, sua funzione e mezzo di diffusione; Costruire messaggi utilizzando elementari principi della comunicazione visiva; Utilizzare i caratteri, rielaborarli ed abbinarli proponendo diverse soluzioni compositive; Utilizzare software per la produzione di immagini vettoriali e bitmap funzionali al progetto.

### **ABILITÀ**

Utilizzare i mezzi e gli strumenti tecnici per il disegno tradizionale e computerizzato; Sviluppare la capacità di osservazione nel riconoscimento e uso delle forme geometriche; Saper organizzare i tempi e le modalità di esecuzione delle fasi progettuali ed esecutive del lavoro nel rispetto delle scadenze fissate.

#### **MODULO -1- IL SEGNO E LA FORMA**

- Sviluppo della capacità di osservazione e di attenzione nell'analisi e uso delle forme;
- Cenni sulle principali "Famiglie" dei caratteri;
- Utilizzo del software *Illustrator*® per la costruzione di un **marchio/monogramma**;
- Semplificazione e definizione delle forme di due lettere mantenendone la riconoscibilità al fine di comunicare il senso e la leggibilità del **monogramma** progettato;
- Applicazione su coordinato di base: **Carta da lettera, Busta e Biglietto da Visita**.

#### **MODULO -2- SISTEMI DI RIPRODUZIONE A STAMPA**

- Cenni sulla progettazione per esecutivi a stampa e profili per la riproduzione del colore;

#### **MODULO -3- COLORE E TECNICHE DI VISUALIZZAZIONE**

- Sviluppo della capacità di osservazione, di attenzione nell'analisi di una "messaggio" visivo;
- Approfondimento delle conoscenze progettuali, percettive, strutturali, formali e creative per la produzione di una **immagine/illustrazione** con l'utilizzo: software per la produzione di forme e colorazione **vettoriali**.

#### **MODULO -4- SOFTWARE DI PRODUZIONE FOTO/GRAFICA**

- Studio dei principali software per la Produzione Grafica e di fotoritocco: *Illustrator*® e *Photoshop*®.

### **LEZIONI PROPEDEUTICHE:**

- Uso di *Illustrator*® per la produzione di grafica vettoriale e maschere di ritaglio.
- Uso di *Photoshop*® per il ritaglio e il fotoritocco delle immagini e loro utilizzo per il manifesto e la pagina pubblicitaria; Cenni sull'uso del programma per brevi animazioni.

**Ferrara 7 Giugno 2023**

I Rappresentanti di classe

-----  
-----

Il Docente

-----